

LOGICIEL DE GESTION DE PROJET

GROUPE :

- ARCHOUN AYMANE
- BENSARIA ABDELKADER
- BENTOUMI IMAD
- DAOUDI AMINE
- EL AISSAOUI YASSINE
- EL MOURABIT MOHAMMED

Sommaire

I.	Présentation du projet:	Erreur ! Signet non défini.
i.	Contexte du projet:	2
ii.	Objectif du projet:	1
iii.	Analyse des besoins:.....	1
iv.	Facteur de risque du projet:.....	1
II.	Gestion du projet:	Erreur ! Signet non défini.
i.	Cycle de vie:.....	Erreur ! Signet non défini.
ii.	Estimation des charges :.....	2
iii.	Etude préalable :	Erreur ! Signet non défini.
iv.	Estimation des charges complémentaires :.....	Erreur ! Signet non défini.
III.	Modélisation du projet:.....	5
i.	Présentation du langage UML:.....	5
ii.	Fonctionnalités:	Erreur ! Signet non défini.
iii.	Diagramme UC:	Erreur ! Signet non défini.

I- Présentation du projet :

i. Contexte du projet :

Le contexte multinational des organismes tels que les groupes industriels ou les ONG internationaux pose des problèmes dans la gestion des projets vue les différences des caractéristiques nationales de chaque pays, par exemple : le fuseau horaire, la monnaie, les langues pratiquées, les horaires de travail, les jours fériés et fêtes, la localisation et les préférences culturelles. Ces différences causent des problèmes de synchronisation et l'internationalisation des activités tels que l'heure de début et la coordination des différents acteurs d'une tâche spécifiée.

ii. Objectif du projet :

La réalisation de ce logiciel permettra de bien gérer les projets au sein des organismes multinationaux et d'internationaliser et coordonner les tâches entre les différents membres multinationaux du même projet.

iii. Analyse des besoins :

- Planifier les tâches d'un projet.
- Suivre l'avancement des activités d'un projet.
- Affecter les ressources humaines et matérielles relative à ce projet.
- Présenter périodiquement des rapports et des bilans analytiques sur les activités et résultats d'un projet, pour en informer chaque acteur impliqué dans ce projet

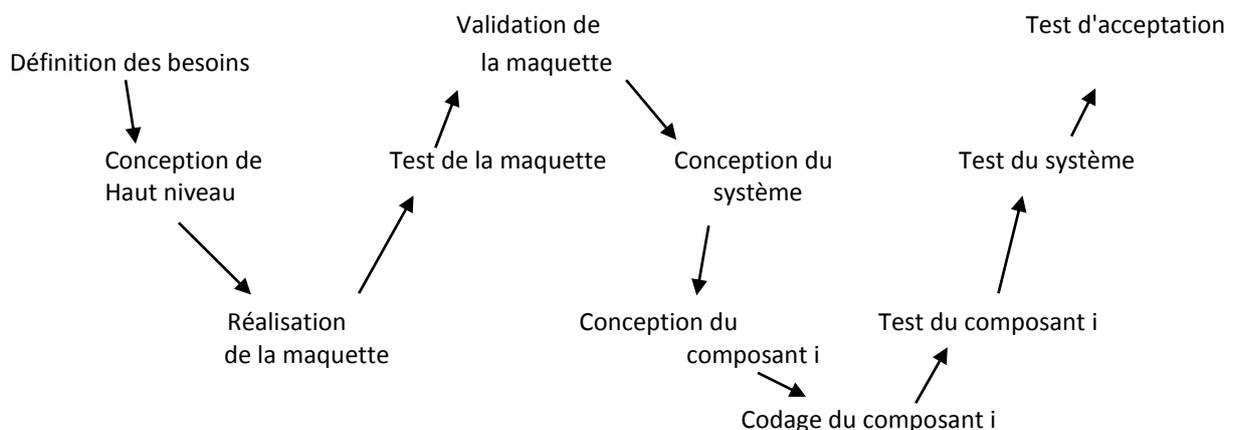
iv. Facteurs de risque du projet :

- Taille du projet : projet de grande ampleur impliquant plusieurs acteurs d'où le risque de garantir une cohérence entre les différents groupes ce qui peut altérer la durée de la réalisation du projet.

- Difficulté technique : relatives à l'extraction des informations utiles, ainsi que la grande masse des données à gérer ce qui nécessite une équipe ayant des connaissances et des compétences techniques avancées.
- Degré d'intégration : l'hétérogénéité des acteurs et la complexité des flux constituent un risque sur la réalisation du projet.
- Configuration organisationnelle : plusieurs entités prennent part dans ce projet d'où le risque d'un éventuel conflit dans la prise des décisions.
- Changement : vu l'étendue du changement que va générer ce projet il y a un risque de rejet de la part de certains acteurs.
- Instabilité de l'équipe de projet, en effet les projets informatiques ont un taux de rotation élevé, ce qui peut engendrer la perte de certaines compétences requises ainsi que les problèmes relatifs au transfert des connaissances.

II- Gestion du projet :

i. Cycle de vie du projet :



ii. Estimation des charges :

Etape	Ration	Estimation
Etude préalable	10%	15 jours
Etude détaillé	25%	37jours
Etude technique	10%	15 jours

Réalisation y compris la mise en oeuvre	55% (dont 30% allouée à la mise en œuvre)	83 jours (dont 25 jours de mise en œuvre)
Total	100%	150urs

iii. Etude préalable :

- Observation : 35% => 5 jours
- Conception/Organisation : 55% => 8 jours
- Appréciation : 10% => 2 jours

iv. Estimation des charges complémentaires :

Tache	Ration	Estimation
Encadrement du projet :		
-Réalisation	20% de la réalisation	17 jours
-Autres étapes	10% de l'étape	7 jours
Recette	20% de la réalisation	17 jours
Documentation utilisateur	5% de la réalisation	5 jours
Total		46 jours

III- Modélisation du projet :

i. Présentation du langage UML :

UML (Unified Modeling Language, traduit "langage de modélisation objet unifié") est né de la fusion des trois méthodes qui ont le plus influencé la modélisation objet au milieu des années 90 : OMT, Booch et OOSE.

Issu "du terrain" et fruit d'un travail d'experts reconnus, UML est le résultat d'un large consensus. De très nombreux acteurs industriels de renom ont adopté UML et participent à son développement.

En l'espace d'une poignée d'années seulement, UML est devenu un standard incontournable.

ii. Fonctionnalités :

- Consulter le planning des activités validées.
- Modifier une activité pour laquelle il dispose d'une autorisation.
- Le membre définit un référentiel projet.
- Les superviseurs visualisent les activités modifiées.
- Les superviseurs valident tous les changements/actions des membres.
- Affecter les ressources humaines et matérielles au projet.

iii. Use Case :

