



A-TEAM

ProManager
Glossaire
Version 1.0
Groupe : C



Site Web: <http://mooproject.neocities.org>

Date	Version	Description	Auteur
10 /05/2016	1.0	CREATION	DAOUDI Amine

Table des matières

1. Introduction	4
1.1 Objectif	4
1.2 Portée	4
2. Glossaire	4

1. Introduction

1.1 Objectif

Permet de donner une définition bien précise aux termes utilisés.

1.2 Portée

Ce document peut être et doit être consulté lorsqu'un terme a besoin d'être éclairci. Ce glossaire est général et reprends tous les termes utilisés dans les autres documents.

2. Glossaire

A

API (Application Programming Interface)

Une API est une bibliothèque qui regroupe des fonctions sous forme de classes pouvant être utilisées pour développer.

Applet

Une petite application Java compilée, incluse dans une page html, qui est chargée par un navigateur et qui est exécutée sous le contrôle de celui-ci. Pour des raisons de sécurité, par défaut, les applets ont des possibilités très restreintes.

AWT (Abstract Window Toolkit)

Une bibliothèque qui regroupe des classes pour développer des interfaces graphiques. Ces composants sont dits "lourds" car ils utilisent les composants du système sur lequel ils s'exécutent. Ainsi, le nombre des composants est volontairement restreint pour ne conserver que les composants présents sur tous les systèmes.

B

BDK (Beans Development Kit)	Un outil fourni par Sun qui permet d'assembler des beans de façon graphique pour générer des applications.
Bean	Un composant réutilisable. Il possède souvent une interface graphique mais pas obligatoirement.
BMP (Bean Managed Persistence)	Type d'EJB entité dont la persistance est à la charge du code qu'il contient
Bytecode	Un programme source Java est compilé en bytecode. C'est un langage machine indépendant du processeur. Le bytecode est ensuite traduit par la machine virtuelle en langage machine compréhensible par le système où il s'exécute. Ceci permet de rendre java indépendant de tout système.

C

CLASSPATH	Variable d'environnement qui recense les répertoires contenant des bibliothèques utilisables pour la compilation et l'exécution du code.
CMP (Container Managed Persistence)	Type d'EJB entité dont la persistance est assurée par le conteneur
Core class	Classe standard qui est disponible sur tous les systèmes où tourne Java.
Core packages	Ensemble des packages qui composent les API de la plate-forme Java.

E

EAR (Enterprise ARchive)	Archive qui contient une application J2EE
EJB (Entreprise Java Bean)	Les EJB sont des composants métiers qui répondent à des spécifications précises. Il existe deux types d'EJB : EJB Entity qui s'occupe de la persistance des données et EJB session qui gère les traitements. Les EJB doivent s'exécuter sur un serveur dans un conteneur d'EJB.
Exception	Mécanisme qui permet de gérer les anomalies et les erreurs détectées dans une application en facilitant leur détection et leur traitement. Les exceptions sont largement utilisées et intégrées dans le langage Java pour accroître la sécurité du code.